

Lets Code 2026

Acerca de la competencia:

Lets Code 2026 es una competencia dedicada al fomento y la evaluación de la programación en las prácticas educativas. Surge de la idea de evaluar los conocimientos y aptitudes en programación para mejorar y fortalecer las practicas de codificación.

En la actualidad la programación es una herramienta necesaria para el entorno laboral y en distintos ambitos, se ha incrementado considerablemente el número de trabajos en el mundo que requieren conocimientos básicos en codificación e inteligencia artificial para poder ejercerlos, por ello la preocupación creciente de educar en tecnología y codificación.

Este año, **El colegio John dewey Coatzacoalcos** y **El Centro Pedagógico Roboticoatza** organizan **Lets Code**, la cuál está planeada para que puedan participar niñas, niños y jóvenes desde 7 a 17 años en difererntes categorías:

- Novatos
- Nano programadores
- Microprogramadores
- Pro



Requisitos para la participación:

- Acreditar la edad requerida para cada una de las categorías
- Confirmar su participación a más tardar el 25 de abril del 2026
- Cubrir la cuota de inscripción
- Carta responsiva firmada por un adulto responsable (se proporciona el dia del evento).

Notas:

- El presente reglamento regula las actividades a realizar en la competencia.
- La participación en la competencia es individual y los participantes no podrán recibir apoyo de ninguna manera mientras se lleva a cabo.
- Se publicará una guía de orientación para la competencia el día 20 de Marzo.
- La cuota de inscripción es de recuperación para cubrir gastos de promoción, preparación, puesta en marcha, reconocimientos y medallas.
- El presente reglamento puede actualizarse y los competidores serán notificados si esto ocurre.
- Los participantes deben llegar al menos 15 minutos antes de las 14:00hrs al evento y reportarse con la mesa de control.
- Las sesiones de competencias son ante la presencia de público y de manera transparente.

Datos del evento

Fecha: Lunes 27 de abril del 2026

Lugar del evento: Instalaciones de Roboticoatza

Hora del evento: De 14:30 hrs a 18:00 hrs

Cuota de recuperación: \$200

Fecha límite de inscripción: 25 de abril

Organización y reglas

Antes del evento

- Una vez registrado, el participante recibirá una guía de apoyo digital, donde podrá revisar los tipos de códigos y softwares a evaluar en cada categoría.
- Los participantes pueden preguntar al comité organizador todas las dudas al respecto de su participación.
- Los participantes deberán llegar al menos 15 minutos antes y reportarse en la mesa de control

Durante el evento

- A la llegada los participantes se acomodarán en el área de participantes de acuerdo a su categoría.
- Los padres e invitados se acomodarán en el area destinada para el público.
- La competencia sera dirigida por un moderador y supervisada por la mesa de control y publico en general.
- Se mencionará a cada participante cuando tenga que pasar al area de paneles, si el participante no está, se comenzara la ronda sin opción a que pueda integrarse despues.
- La competencia tendrá rondas cortas de maximo 5 minutos para hasta 4 participantes por categoría.
- Cada participante durante su participación tendrá un panel electrónico de interruptores para responder.
- Se contará con pantalla para participantes y para el público donde se mostraran los reactivos en cada ronda.
- Los participantes usaran los paneles electrónicos para responder en cada reactivo.
- Cada reactivo contestado correctamente tendrá un valor de 10 puntos, mientras que los incorrectos no sumaran puntos, la mesa de control es la encargada del conteo de puntos.
- Al termino de cada ronda cada participante deberá firmar su hoja de puntos.
- Cada participante tendrá como minimo 2 rondas.
- Los 3 participantes con la mayoría de puntos al final de las 3 rondas se premiarán con el Primero, Segundo y Tercer lugar segun corresponda.
- Cada categoría tendra 3 lugares.